

Curs 4

2018/2019

# Programarea aplicațiilor web

# Introducere

# PAW

- Programarea aplicațiilor web
  - An V RC
    - 2C/1L/1P

# Nota

- An V
  - 33% E
  - **66%** Aplicatii
    - 33% L (0%)
    - 33% P (66%)

# Documentatie

- <http://rf-opto.eti.tuiasi.ro> + www

Main Courses **Master** Staff Research Students  
Radiocommunication Systems Microwave IC Web Design

## Modern Web Applications Design

### Course: TMPAW (2014-2015)

Course Coordinator: Assist.P. Dr. Radu-Florin Damian

Code: DS507RC

Discipline Type: DOMS; Alternative, Synthesis

Credits: 7

Enrollment Year: 5, Sem. 10

### Activities

Course: Instructor: Assist.P. Dr. Radu-Florin Damian, 2 Hours/Week, Specialization Section, Timetable:

Laboratory: Instructor: Assist.P. Dr. Radu-Florin Damian, 1 Hours/Week, Half Group, Timetable:

### Evaluation

Type: Examen

A: 33.33%, (Test/Colloquium)

B: 33.33%, (Seminary/Laboratory/Project Activity)

D: 33.33%, (Homework/Specialty papers)

### Grades

Not yet

### Attendance

Not yet

### Materials

#### Course Slides

# CURS

I.	HTML si XHTML (recapitulare)	1 oră
II	CSS	2 ore
III	<del>Baze de date, punct de vedere practic</del>	<del>1 oră</del>
IV	<del>Limbajul de interogare SQL</del>	<del>4 ore</del>
V	PHP - HyperText Preprocessor	8 ore
VI	XML - Extended Mark-up Language si aplicatii	4 ore
VII	Conlucrare intre PHP/MySql, PHP/XML, Javascript/HTML	2 ore
VIII	Exemple de aplicatii	6 ore
	Total	28 ore

# **rf-opto.etti.tuiasi.ro**

- [http://rf-opto.etti.tuiasi.ro/master\\_it.php](http://rf-opto.etti.tuiasi.ro/master_it.php)
- Laborator 2011-2012
  - Exercitii/Performanta MySql
  - optional

# Laborator 2

# HTML

- se creaza o pagina care sa arate ca in schita alaturata
- forma paginilor:
  - tabel
- Se experimenteaza diversele elemente de interactiune cu utilizatorul

culoare	<b>IMAGINE</b>	culoare
	<b>Continut</b> (cu alta culoare fundal)	

# Suplimentar

- forma din schita alaturata
- forma paginilor:
  - tabel controlat prin CSS

culoare	<b>IMAGINE</b>	culoare
	<b>Continut</b> (cu alta culoare fundal)	
	<b>Copyright</b> (cu alta culoare fundal)	

# Analiza critica

- design?
  - in aplicatiile web forma **este importantă**
  - nu trebuie sa fie inovativa ci familiară
  - “Don’t make me think!”

# Design 1

```
<html>
<head>
<title>Magazin online Firma X SRL </title>
</head>
<body>
<table width="100%" border="0"
bgcolor="#CCFFFF">
<tr><td rowspan="2" width="*>
<td width="600"></td>
<td rowspan="2" width="*>
</td></tr>
<tr><td height="600" valign="top"
bgcolor="#FFFFCC">
Continut
</td></tr>
</table>
</body>
</html>
```

culoare	<b>IMAGINE</b>
	<b>Continut</b> (cu alta culoare fondal)



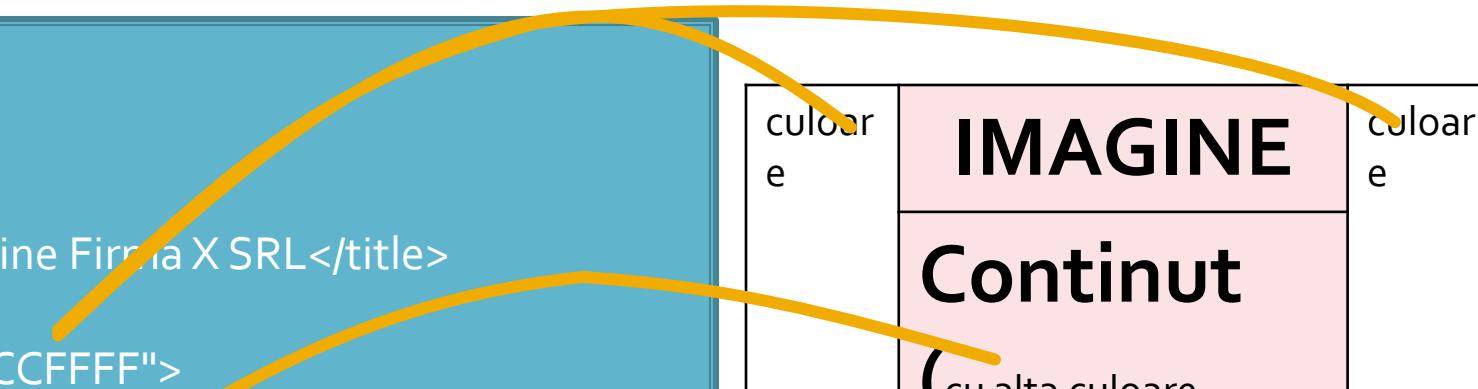
tabel

# Design 1



# Design 2

```
<html>
<head>
<title>Magazin online Firma X SRL</title>
</head>
<body bgcolor="#CCFFFF">
<table width="600" border="0" align="center">
<tr><td></td></tr>
<tr><td height="600" valign="top"
bgcolor="#FFFFCC">
Continut
</td></tr>
</table>
</body>
</html>
```



culoare	<b>IMAGINE</b>	culoare
	<b>Continut</b> (cu alta culoare fundal)	



tabel

# Design 2



# Design 3

## index.html

```
<html>
<head>
<title>Magazin online Firma X SRL</title>
<link rel="stylesheet" href="stil.css"
      type="text/css" />
</head>
<body>
<div class="antet"></div>
<div class="continut">
Continut
</div>
</body>
</html>
```

## stil.css

```
body { background-color: #CCFFFF; }
.antet { background-image:url(images/antet.gif);
         background-repeat:no-repeat;
         height: 100px;
         width: 600px;
         margin-top: 0px;
         margin-right: auto;
         margin-left: auto; }

.continut{ background-color:#FFFFCC;
           height: 600px;
           width: 600px;
           margin-top: 5px;
           margin-right: auto;
           margin-left: auto; }
```

# Design 3



# Continuare

- capacitatea de extindere?
  - va aparea un meniu?
  - unde?
- design 1
  - tabel cu 3 coloane, numai cea centrală e folosită
  - avantaj: se crează două zone care ar putea primi date **dacă** e nevoie
  - dezavantaj: forma (culori, dimensiuni) intercalată în continut

# Continuare

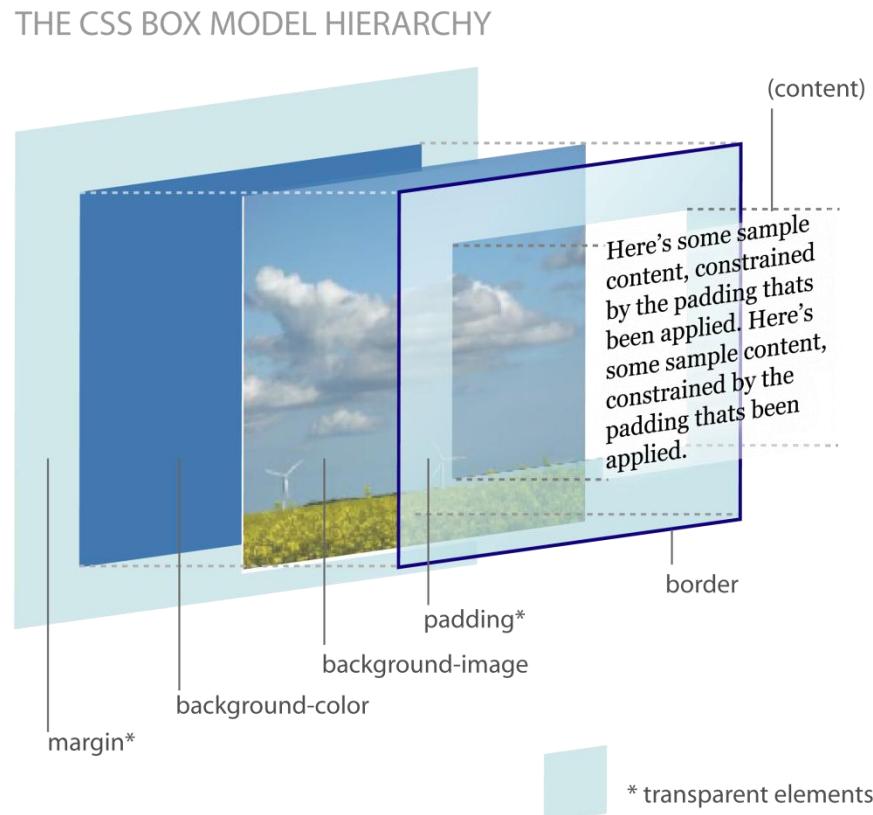
- design 3
  - avantaj: forma (culori, dimensiuni) separata de continut
  - avantaj: adaugarea altor cutii (div) care sa primeasca date **daca** e nevoie si controlul formei lor se poate realiza
  - dezavantaj: alaturarea a 2 box/div mai complexa, generatoare de probleme la incepatori
    - Bibliografie: “am mai facut ceva asemanator” – dezavantajul dispare

Capitolul II

**CSS**

# CSS Box Model

- Orientat în jurul conceptului de “cutie” – Box model



# CSS Zen Garden

- <http://www.csszengarden.com/>
- un fisier html comun
- schimbarea formei permisa numai prin intermediul CSS

# CSS Zen Garden – HTML original

## css Zen Garden

### The Beauty of CSS Design

A demonstration of what can be accomplished visually through CSS-based design. Select any style sheet from th

Download the sample [html file](#) and [css file](#)

### The Road to Enlightenment

Littering a dark and dreary road lay the past relics of browser-specific tags, incompatible DOMs, and broken CS

Today, we must clear the mind of past practices. Web enlightenment has been achieved thanks to the tireless ef

The css Zen Garden invites you to relax and meditate on the important lessons of the masters. Begin to see with  
Become one with the web.

### So What is This About?

There is clearly a need for CSS to be taken seriously by graphic artists. The Zen Garden aims to excite, inspire, ;  
one will load the style sheet into this very page. The code remains the same, the only thing that has changed is th

CSS allows complete and total control over the style of a hypertext document. The only way this can be illustrate  
placed in the hands of those able to create beauty from structure. To date, most examples of neat tricks and hac

# CSS Zen Garden



## Css Zen Garden

*the beauty of css design.*

*A demonstration of what can be accomplished visually through CSS-based design. Select any style sheet from the list to load it into this page.*

 [DOWNLOAD THE SAMPLE HTML FILE AND CSS FILE](#)



### The Road To Enlightenment

Littering a dark and dreary road lay the past relics of browser-specific tags, incompatible DOMs, and broken CSS support.

Today, we must clear the mind of past practices. Web enlightenment has been achieved thanks to the tireless efforts of folk like the W3C,

#### SELECT A DESIGN:

 [Under the Sea!](#)  
by Eric Sotlar

 [Make 'em Proud](#)  
by Michael McAgon and  
Scotty Reifsnyder

Consideratii generale

# Aplicatii

# Aplicatii

Screenshot of the BCR Click 24Banking website showing the "Ordin de Plata - Creare" (Payment Order Creation) page.

The URL in the browser is [www.bcr.ro](http://www.bcr.ro).

The main menu includes: Home, Contact, English, Contact center, Go, Cauta, and Go.

The sub-menu for Conturi curente (Current Accounts) includes: Lista de conturi, Conturi curente, Economisire | Finantare.

The payment creation form shows:

Stare cont	Tip	Numar cont	Sold disponibil	Valuta
Activ	Conturi curente	[REDACTED]	[REDACTED]	RON

Details section:

- Sablon personal: Selectati sablon
- Sablon furnizor: Selectati sablon
- IBAN beneficiar: [REDACTED]

Buttons: Verificare IBAN, i

Note:

Pentru a ordona o plata, va rugam fie sa introduceti IBAN beneficiar, fie sa selectati un sablon personal sau pentru furnizori.  
Atentie : Transferurile se pot efectua doar catre conturi deschise in aceeasi valuta!

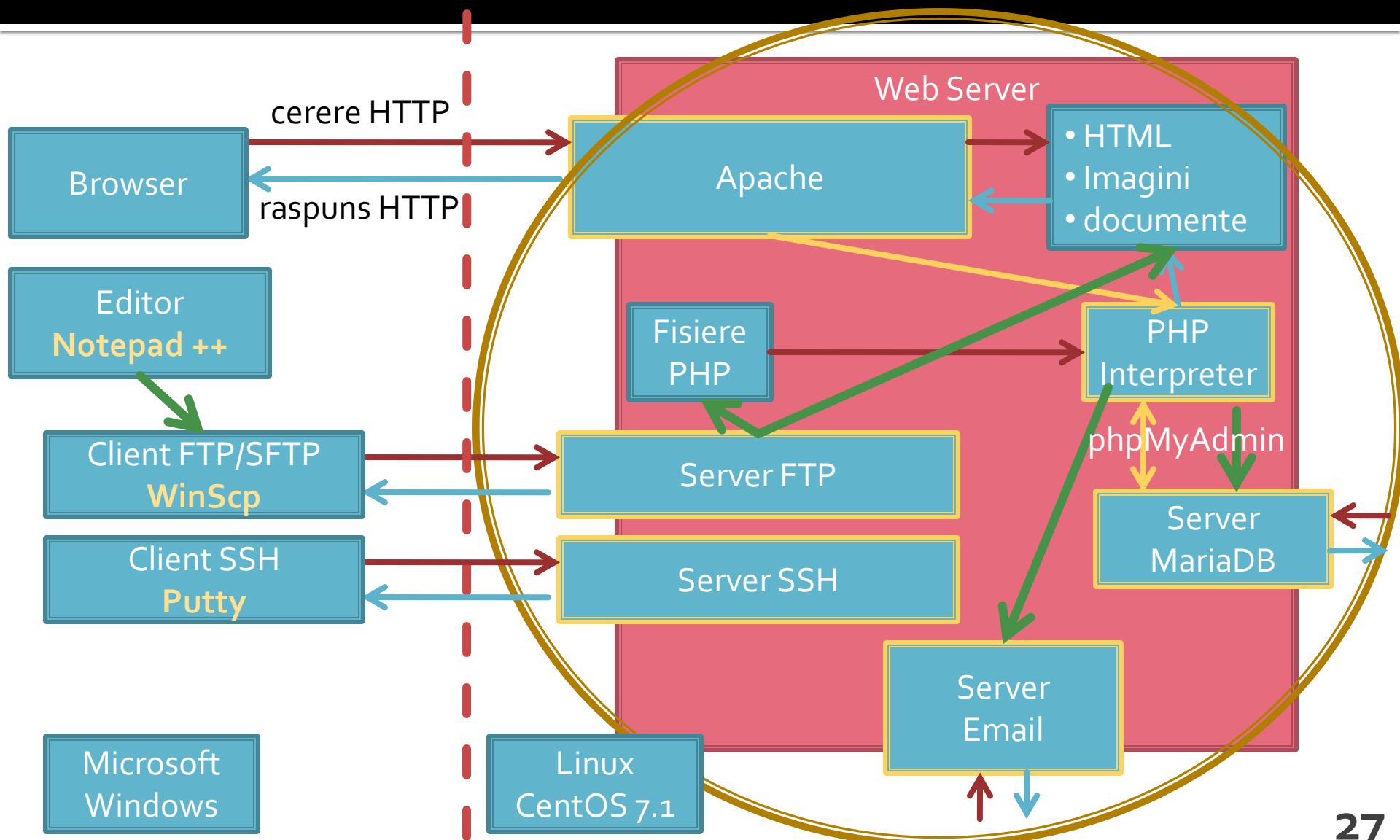
Bottom navigation links:

- Tarife si comisioane (with detail link)
- Intrebari si Raspunsuri (with detail link)
- 24 Banking (with detail link)
- Contact center (with detail link)

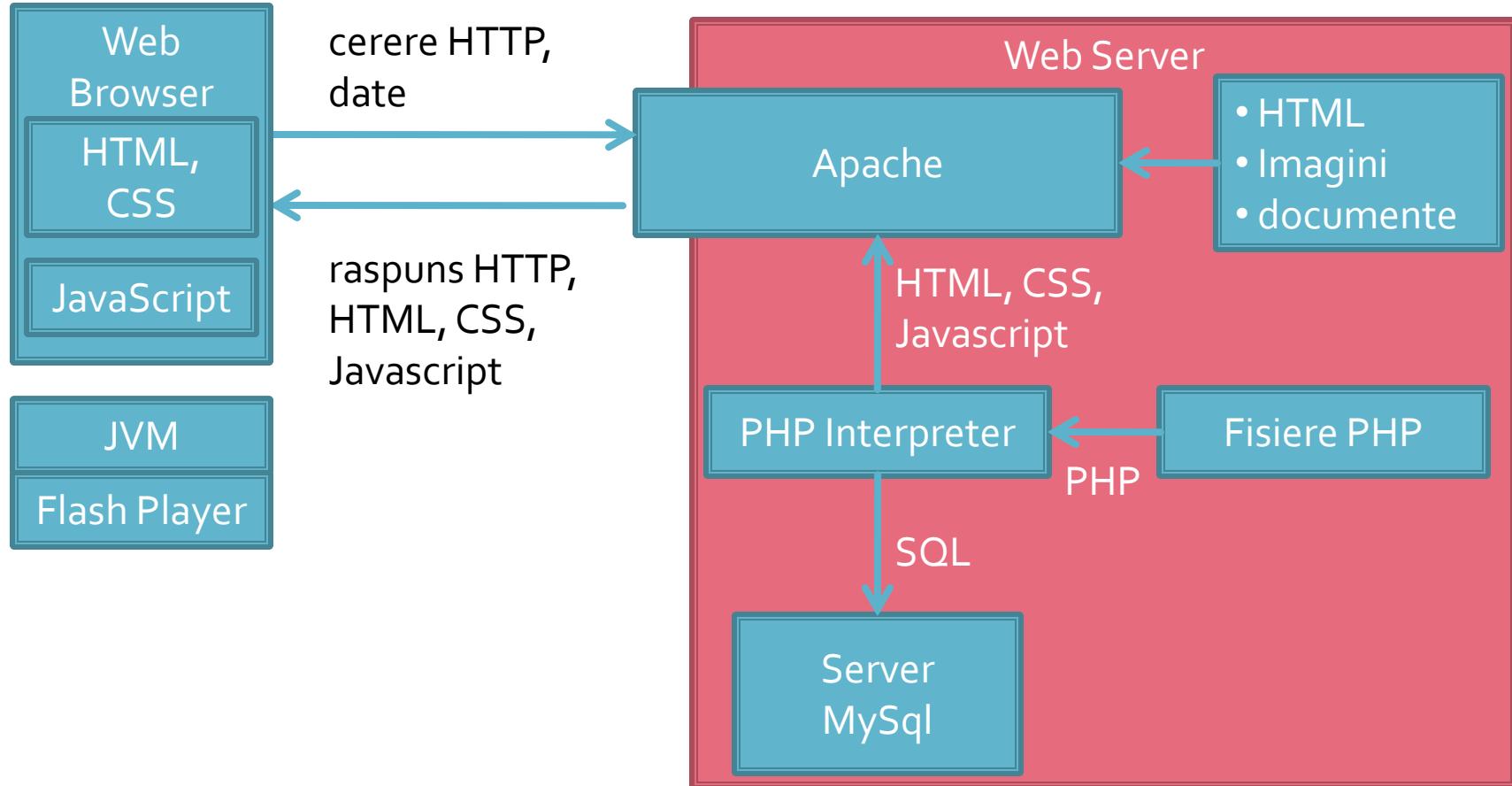
Message box at the bottom left: Aveti mesaje noi (You have messages) with a Citire (Read) link.

Page footer: BANCA COMERCIALA ROMANA - SOCIETATE ADMINISTRATA IN SISTEM DUALIST, Bucuresti, B-dul Regina Elisabeta nr.5, Sector 3 | mentiuni legale - © 2008 BCR SA – Toate drepturile rezervate | site map |

# LAMP



# Client/Server Scripting



client  
side  
scripting

server  
side  
scripting

# Aplicatie Web

- presupune prelucrarea unor date si oferirea unui document personalizat (rezultat al datelor respective)
- datele pot fi obtinute:
  - de la utilizator
  - o sursa externa (baze de date)
  - **combinatie** utilizator/baze de date

# Forme in HTML

- necesare pentru ca utilizatorul sa poate trimite date server-ului
- <form>...</form>
- Atribute specifice:
  - action: adresa documentului care preia datele
    - <form action="php echo \$\_SERVER['PHP\_SELF'];?&gt;"&gt;</li    - <form action="actiuni/fisier2.html">
  - method: modalitatea de transmitere a datelor: post sau get
    - <form method="post" action= ... >

# Metode de transmitere

- **post** datele sunt transmise in bloc
- **get** datele sunt atasate adresei documentului de procesare : `results.php?prob=81&an=2009`
- **get** trebuie folosit numai cand datele sunt “idempotente”,
  - nu cauzeaza efecte colaterale
  - nu modifica starea server-ului (baze date, etc)
- se poate simula realizarea unei forme (**get**) prin scrierea corespunzatoare a link-urilor

# Elemente de interacțiune cu utilizatorul

- în interiorul etichetei <form>...</form>
  - input
  - select/option
  - textarea
  - button
- **toate** elementele vor avea un nume
  - atribut: name=""
  - numele va fi întâlnit în URI-ul generat prin GET, sau în numele variabilei trimisă prin POST
- trimiterea datelor se face prin intermediul unui buton cu tipul type="submit"

# INPUT

- <input .../>
- Atribute:
  - type: text | password | checkbox | radio | submit | reset | file | hidden | image | button
  - name: numele variabilei
  - value: valoarea trimisa server-ului la selectie  
(valoarea initiala in anumite cazuri)
  - checked/src/size/maxlength in functie de tip

# Exemple

```
<input name="textfield" type="text" value="ceva" />

<input name="Ok" type="submit" value="Trimite" />

<label><input name="check" type="checkbox" value="5" checked />check1</label>

<label><input name="RG1" type="radio" value="a" checked="checked" />but1</label>
<label><input name="RG1" type="radio" value="b" />but2</label>

<input name="hid" type="hidden" value="6" />
```

The screenshot shows a web page with the following elements:

- A text input field containing the value "ceva".
- A submit button labeled "Trimite".
- A checkbox labeled "check1" which is checked.
- Two radio buttons labeled "but1" and "but2". "but1" is checked, while "but2" is not checked.
- A hidden input field with the value "6".

# TEXTAREA/SELECT

```
<textarea name="textarea" cols="20" rows="5">Un text  
initial</textarea><br /><br />
```

```
<select name="select." size="3">  
  <option value="1" selected="selected">opt1</option>  
  <option value="2">opt2</option>  
  <option value="3">opt3</option>  
</select><br /><br />
```

```
<select name="select...">  
  <option value="1" selected="selected">opt1</option>  
  <option value="2">opt2</option>  
  <option value="3">opt3</option>  
</select>
```

The screenshot shows a web page with a light blue background. At the top, there is a text area with a black border containing the text "Un text initial". Below the text area, there is a horizontal line with two small arrows pointing in opposite directions. Underneath this line, there is a select element with a black border. The select element has three options: "opt1" (which is highlighted with a blue background), "opt2", and "opt3". To the right of the select element, there is a small dropdown menu with a black border, also containing "opt1" and a downward arrow.

# Exemplu – forma

- Mic magazin online
- Formular de comanda cu procesarea comenzii

```
<html>
<head>
<title>Magazin online XXX SRL</title>
</head>
<body>
<h1>Magazin online XXX SRL</h1>
<h2>Realizati comanda</h2>
<form action="rezultat.html" method="post">
<table border="0">
<tr bgcolor="#cccccc"><td width="150">Produs</td><td width="15">Cantitate</td></tr>
<tr><td>Carti</td><td align="center"><input type="text" name="carti_cant" size="3" maxlength="3" /></td></tr>
<tr><td>Caiete</td><td align="center"><input type="text" name="caiete_cant" size="3" maxlength="3" /></td></tr>
<tr><td>Penare</td><td align="center"><input type="text" name="penare_cant" size="3" maxlength="3" /></td></tr>
<tr><td colspan="2" align="center"><input type="submit" value="Trimite" /></td></tr>
</table>
</form>
</body>
</html>
```

**Magazin online XXX SRL**

**Realizati comanda**

Produs	Cantitate
Carti	1
Caiete	2
Penare	3

**Trimite**

# Exemplu – raspuns static

- fisier html
- fisierele HTML sunt doar “servite” de server
- în aparentă a existat o procesare, real **nu**

```
<html>
<head>
<title>Magazin online XXX SRL</title>
</head>
<body>
<h1>Magazin online XXX SRL</h1>
<h2>Rezultate comanda</h2>
<p>Comanda receptionata</p>
</body>
</html>
```

**Magazin online XXX SRL**

**Rezultate comanda**

Comanda receptionata

# CURS

I.	HTML si XHTML (recapitulare)	1 oră
II	CSS	2 ore
III	<del>Baze de date, punct de vedere practic</del>	<del>1 oră</del>
IV	<del>Limbajul de interogare SQL</del>	<del>4 ore</del>
V	PHP - HyperText Preprocessor	8 ore
VI	XML - Extended Mark-up Language si aplicatii	4 ore
VII	Conlucrare intre PHP/MySql, PHP/XML, Javascript/HTML	2 ore
VIII	Exemple de aplicatii	6 ore
	Total	28 ore

Hypertext PreProcessor

**PHP**

# PHP - Concepte

- limbaj interpretat – compilat “on the fly” de interpretorul PHP de pe server
- script-urile PHP contin sursele
  - există posibilitatea pre-compilării surselor pentru spor de viteza
  - [Hip-Hop for PHP / Facebook](#)
  - [HipHop Virtual Machine / Facebook](#)
- orientat spre aplicații web dinamice (biblioteci)
- poate fi integrat în HTML – utilizarea tipică

# Integreare

```
539      <td><?php echo $row['Documente'];?>&ampnbsp</td>
540      <td><?php echo $row['user_creat'];?>&ampnbsp</td>
541      <td class="smaller"><a href="control_lot.php?id=<?php echo $row['ID_LOT'];?>">dezactiveaza</a><br /><a href=
"control_lot.php?id=<?php echo $row['ID_LOT'];?>">modifica</a></td>
542      </tr>
543      <?php $index++;
544      } while ( $row = mysql_fetch_assoc($result));?>
545  </table><?php
546 }
547 else
548 {
549     echo "<p>Nu exista loturi active</p>";
550 }
551 ?>
552
553 <p class="title">Loturi inactive</p>
554 <?php
555 $query = "SELECT l.* , c.`nume_user` AS `user_creat`
556     FROM `lot` AS l
557     LEFT JOIN `users` AS c ON (l.`User`=c.`id_user`)
558     WHERE l.`Activ` = 0 ORDER BY l.`ID_LOT` DESC";
559 $result = mysql_query($query);
560 $total=0;
561 if ($result && (mysql_num_rows($result) > 0))
562 {
563     $total=mysql_num_rows($result);
564     $row = mysql_fetch_assoc($result);
565 }
566 if ($total>0)
567 {?>
568 <table align="center">
569     <tr class="lista_titlu">
570         <td> --- </td>
571         <td> --- </td>
572         <td> --- </td>
```

# Separare cod PHP

- un fisier sursa PHP este un fisier HTML (in general) cu sectiuni de cod PHP
- interpretorul PHP cauta sectiunile pe care trebuie sa le interpreteze si interiorul lor proceseaza instructiuni ca fiind PHP
- ce se gaseste in **exteriorul** acestor sectiuni este trimis spre server-ul web **nemodificat**

# Separare cod PHP

- <?php ... ?>
  - stil XML – implicit, disponibil intotdeauna, recomandat
- <? ... ?>
  - scurt, este de obicei dezactivat
  - lipsa in PHP 7
- <script language="php"> ... </script>
  - stil script, disponibil
- <% ... %>
  - stil ASP, de obicei dezactivat
  - lipsa in PHP 7

# Variante de integrare

- echo .... afiseaza un text la "iesire" (echivalent cu printf() din C)
- poate realiza procesarea datelor
- in exemplu se trimitre spre iesire un sir static (echivalent cu puts() din C)
- "iesire" in marea majoritate a cazurilor reprezinta datele trimise clientului de server-ul web
- "iesire" poate fi considerata de obicei:
  - documentul curent
  - pozitia curenta

# Variante de integrare

- Toate variantele ofera aceeasi sursa HTML pentru browser
- E **recomandata** cea care lasa structura HTML nemodificata si doar datele dinamice sunt rezultatul procesarii
- Codul HTML + PHP e interpretat mult mai elegant in editoarele WYSIWYG

```
<h2>Rezultate comanda</h2>
<?php echo '<p>Comanda receptionata</p>';?>
```

```
<h2>Rezultate comanda</h2>
<p><?php echo 'Comanda receptionata';?></p>
```

```
<?php echo '<h1>Magazin online XXX SRL</h1>';?>
<?php echo '<h2>Rezultate comanda</h2>';?>
<?php echo '<p>Comanda receptionata</p>';?>
```

```
<?php
echo '<h1>Magazin online XXX SRL</h1>';
echo '<h2>Rezultate comanda</h2>';
echo '<p>Comanda receptionata</p>';
?>
```

# Continuare

# PHP – instructiuni

- instructiunile PHP trebuie sa se termine cu ;
  - exceptie: se poate omite ; la sfarsitul blocului de cod php: ... echo 'ceva' ?>
- instructiunile pot sa fie scrise pe acelasi rand (fara trecerea la linia noua)
  - echo 'ceva1'; echo 'ceva2'; ...
  - nu este in general recomandat

# PHP – comentarii

- comentariile in PHP respecta regulile C si Pearl
- la sfarsit de linie:
  - // echo ceva; //comentariu
  - # echo ceva; #comentariu
- comentariu bloc
  - /\* ... \*/
  - /\* un comentariu  
pe mai multe  
linii \*/

# PHP – constante

- Ca orice limbaj de programare PHP se bazeaza pe utilizarea
  - constante
  - variabile
  - functii
- Definirea constantelor:
  - `define('PRETCARTE', 100);`
  - “case sensitive”
  - prin conventie, numai cu litere mari
  - `echo PRETCARTE; // 100`

# PHP – variabile

- variabila – semnul **\$** urmat de un nume
- numele e “case sensitive”
- o greseala frecventa e uitarea semnului **\$**
  - PHP Notice: Use of undefined constant an – assumed \$an (sau 'an') in D:\\Server\\
- Tipuri de date
  - scalar
  - compus
  - special

# PHP – tipuri de date

- scalar
  - boolean
  - integer
  - float (double)
  - **string**
- compus
  - array
  - object
- special
  - resource
  - NULL

# PHP – tipuri de date

- **declararea** variabilelor **nu** e necesara decat cand se declara un domeniu de definitie (variabile globale)
  - global \$a, \$b;  
    \$c=\$a+\$b;
- eliberarea memoriei nu este necesara, se face automat la terminarea executiei

# PHP – tipuri de date

`$var = expresie`

- Controlul variabilelor se face automat, “on the fly”
  - Daca \$var nu era definita anterior, in urma atribuirii se defineste de tipul dat de rezultatul expresiei
  - Daca \$var era definita, de un anumit tip (oarecare), in urma atribuirii devine de tipul dat de rezultatul expresiei
  - La finalizarea executiei script-ului se elimina variabila din memorie (automat)

# PHP – tipuri de date

- tipul de date este în totalitate dependent de ceea ce se stochează
- PHP reactualizează tipul pentru a putea primi ceea ce se stochează

```
<?php  
echo $variabila ; // tip Null, neinitializat – valoare NULL (doar)  
$variabila = "o"; // $variabila tip string (ASCII 48)  
$variabila += 2; // $variabila tip integer (2)  
$variabila = $variabila + 1.3; // $variabila tip float (3.3)  
$variabila = 5 + "10 obiecte"; // $variabila tip integer (15)  
$var2=5; // $var2 tip integer (5)  
$variabila=$var2."10 obiecte"; // $variabila tip string "510 obiecte"  
?>
```

# PHP – operatori

- În general similari celor din C/C++
- Opertori
  - Aritmetici
  - Atribuire
  - Bit
  - Comparare
  - Incrementare/Decrementare
  - Logici
  - **Sir**

# PHP – operatori

## ■ Aritmetici

- $-\$a$  – Negare
- $\$a + \$b$  – Adunare
- $\$a - \$b$  – Scadere
- $\$a * \$b$  – Inmultire
- $\$a / \$b$  Impartire
- $\$a \% \$b$  Modulo (rest)

## ■ Sir

- $\$a.\$b$  – Concatenare sir a si sir b

# PHP – operatori

## ■ Atribuire

- $\$a = \$b$
- $\$a += \$b$  ( $a = a + b$ )
- $\$a -= \$b$  ( $a = a - b$ )
- $\$a /= \$b$  ( $a = a / b$ )
- $\$a *= \$b$  ( $a = a * b$ )
- $\$a \% = \$b$  ( $a = a \% b$ )
- $\$a .= \$b$  ( $a = a$  concatenat  $b$  - siruri)

# PHP – operatori

- Operatori la nivel de bit
  - similari celor din C
    - ~ , & , | , ^ , << , >>
- Operatori logici
  - ofera rezultat boolean true/false
  - similari celor din C
    - && , || , !
  - suplimentar
    - and , or , xor – echivalenti dar de prioritate mai mica
    - \$a=55/0 or die('impartire prin 0');

# PHP – operatori

- Operatori de comparare
  - ofera rezultat boolean true/false
  - similari celor din C
  - == , != , > , < , <> , >= , <=
  - suplimentar
    - === identic, valoare egala **SI** de acelasi tip
    - !== “neidentic”, valoare diferita **SAU** de tipuri diferite

# Precedenta operatorilor

non-associative	clone new	<a href="#">clone</a> and <a href="#">new</a>
left	[	<a href="#">array()</a>
non-associative	++ --	<a href="#">increment/decrement</a>
right	~ - (int) (float) (string) (array) (object) (bool) @	<a href="#">types</a>
non-associative	instanceof	<a href="#">types</a>
right	!	<a href="#">logical</a>
left	* / %	<a href="#">arithmetic</a>
left	+ - .	<a href="#">arithmetic</a> and <a href="#">string</a>
left	<< >>	<a href="#">bitwise</a>
non-associative	< <= > = >>	<a href="#">comparison</a>
non-associative	== != === !==	<a href="#">comparison</a>
left	&	<a href="#">bitwise</a> and <a href="#">references</a>
left	^	<a href="#">bitwise</a>
left		<a href="#">bitwise</a>
left	&&	<a href="#">logical</a>
left		<a href="#">logical</a>
left	? :	<a href="#">ternary</a>
right	= += -= *= /= .= %= &=  = ^= <<= >>=	<a href="#">assignment</a>
left	and	<a href="#">logical</a>
left	xor	<a href="#">logical</a>
left	or	<a href="#">logical</a>
left	,	many uses

# Precedenta operatorilor PHP7

non-associative	clone new	<a href="#">clone</a> and <a href="#">new</a>
left	[	<a href="#">array()</a>
non-associative	++ --	<a href="#">increment/decrement</a>
right	~ - (int) (float) (string) (array) (object) (bool) @	<a href="#">types</a>
non-associative	instanceof	<a href="#">types</a>
right	!	<a href="#">logical</a>
left	* / %	<a href="#">arithmetic</a>
left	+ - .	<a href="#">arithmetic</a> and <a href="#">string</a>
left	<< >>	<a href="#">bitwise</a>
non-associative	< <= > = >>	<a href="#">comparison</a>
non-associative	== != === !== <=>	<a href="#">comparison</a>
left	&	<a href="#">bitwise</a> and <a href="#">references</a>
left	^	<a href="#">bitwise</a>
left		<a href="#">bitwise</a>
left	&&	<a href="#">logical</a>
left		<a href="#">logical</a>
right	??	<a href="#">comparison</a>
left	? :	<a href="#">ternary</a>
right	= += -= *= /= .= %= &=  = ^= <<= >>=	<a href="#">assignment</a>
left	and	<a href="#">logical</a>
left	xor	<a href="#">logical</a>
left	or	<a href="#">logical</a>
left	,	many uses

# Exemplu de separare cod php

## Raspuns dinamic

- <form action="rezultat.php" method="post">

```
<html>
<head>
<title>Magazin online XXX SRL</title>
</head>
<body>
<h1>Magazin online XXX SRL</h1>
<h2>Rezultate comanda</h2>
<p><?php echo 'Comanda receptionata';?></p>
</body>
</html>
```

**Magazin online XXX SRL**

**Rezultate comanda**

Comanda receptionata

```
<
<
<
</head>
<body>
```

```
<h1>Magazin online XXX SRL</h1>
<h2>Rezultate comanda</h2>
<p>Comanda receptionata</p>
</body>
</html>
```

# PHP – Functii

- conceptual similar celor din C/C++
- functiile nu trebuie declarate inainte de a fi folosite
- numele functiilor este “case-insensitive”
- un mare numar de functii cu utilitate directa in aplicatiile web exista in bibliotecile PHP
- unele biblioteci trebuie activate in momentul configurarii PHP
  - extension=php\_gd2.dll (linia 639) // pentru functii de procesare grafica de exemplu
  - extension=php\_mysql.dll (linia 651) // pentru functii de acces la baze de date MySql
  - extension=php\_mysqli.dll (linia 652) // pentru functii de acces la baze de date MySql (**obligatoriu** de la PHP 5.6)

# Utilizarea functiilor PHP

- <form action="rezultat.php" method="post">

```
<p>Comanda receptionata la data:  
<?php echo date('d/m/Y')." ora ".date('H:i');?></p>
```

## Magazin online XXX SRL

### Rezultate comanda

Comanda receptionata la data: 10/03/2010 ora 13:36

```
<body>  
<h1>Magazin online XXX SRL</h1>  
<h2>Rezultate comanda</h2>  
<p>Comanda receptionata la data:  
10/03/2010 ora 13:36</p>  
</body>
```

# Elemente de control

- majoritatea notiunilor si sintaxei sunt similare celor din C/C++
- instructiune compusa: separata de accolade {...}
- if / else / elseif – executie conditionata

```
<?php
if ($a > $b) {
    echo "a mai mare ca b";
} elseif ($a == $b) {
    echo "a egal cu b";
} else {
    echo "a mai mic ca b";
}
?>
```

# Elemente de control

- while
- do-while
- for
- switch
- return
- break
- goto
- Similar cu echivalentele C/C++

```
$i = 1;  
while ($i <= 10) {  
    echo $i++;  
}
```

```
$i = 10;  
do {  
    echo $i--;  
} while ($i > 0);
```

```
for ($i = 1; $i <= 10; $i++) {  
    echo $i;  
}
```

```
switch ($i) {  
    case 0:  
        echo "i este 0";  
        break;  
    case 1:  
        echo "i este 1";  
        break;  
    default:  
        echo "i nici 1 nici 0";  
        break;  
}
```

# Elemente de control

- include()
- require()
- include\_once()
- require\_once()
  
- pentru inserarea **SI** evaluarea fisierului folosit ca parametru
- folosite pentru a nu multiplica sectiunile de cod comune
- require opreste executia script-ului curent daca fisierul parametru nu este gasit
- ...\_once() verifica daca respectivul fisier a mai fost introdus si **nu** il mai introduce inca o data

# Variabile tip string

# PHP – tipuri de date

- scalar
  - boolean
  - integer
  - float (double)
  - **string**
- compus
  - array
  - object
- special
  - resource
  - NULL

# Variabile tip string

- Scopul final al PHP e popularea cu date (sub forma de text) a campurilor existente intr-un schelet HTML
- Ca urmare datele de tip sir de caractere (string) sunt tratate mai complex decat echivalentul C/C++
  - mai multe modalitati de definire
  - mai multe modalitati de interpretare
  - **mult** mai multe functii

# Variabile tip string

- definire variabila de tip string
  - utilizare apostrof ` `
  - utilizare ghilimele " "
  - definiri tip bloc
    - heredoc <<< "X"
    - nowdoc <<<'X' (PHP>5.3.0)

# Variabile tip string ''

- apostroful **'** e utilizat pentru definirea sirurilor primare de caractere
  - se defineste o suita de caractere
  - prelucrarile in interiorul sirului sunt reduse
    - \' reprezinta caracterul apostrof
    - \\ si \ reprezinta caracterul backslash
    - doar atat!!!

# Variabile tip string " "

- ghilimele "" sunt utilizate pentru definirea sirurilor de caractere complexe
  - prelucrările în interiorul sirului sunt mai complexe decât echivalentul C/C++
    - caracterele ASCII speciale, identic cu C++: \n, \r, \t, \\, \v, \e, \f, \x, \u
    - \" caracterul ghilimele
    - \\$ caracterul \$
    - se interpretează **variabile** în interiorul sirului !!!

# Variabile tip string " "

- caracterul \$ indica faptul ca urmeaza un nume de variabila
  - interpretorul foloseste toate caracterele care pot genera nume de variabile valide (\$x, \$x->y, \$x[y])
  - daca e nevoie de exprimare mai complexa a variabilelor (de exemplu matrici cu 2 indici x[y][z] sau cu indici neintregi) se foloseste sintaxa complexa: {}

# Variabile tip string " "

- sintaxa **simplă** pentru interpretarea variabilelor în interiorul sirurilor

```
<?php  
$juice = "apple";  
  
echo "He drank some $juice juice.";  
// He drank some apple juice.  
echo "He drank some juice made of $juices.";  
// He drank some juice made of . //s caracter valid pentru variabile  
?>
```

# Variabile tip string " "

- sintaxa **simplă** pentru interpretarea variabilelor în interiorul sirurilor

```
<?php
$juices = array("apple", "orange", "koolaid1" => "purple");
class people {
    public $john = "John Smith";
}

$people = new people();
echo "$people->john drank some $juices[0] juice.";
// John Smith drank some apple juice.
?>
```

# Variabile tip string " "

- sintaxa **complexa** pentru interpretarea variabilelor in interiorul sirurilor { }

```
<?php
$juice = "apple";

echo "He drank some juice made of $juices.";
// He drank some juice made of . // s caracter valid pentru variabile
echo "He drank some juice made of ${juice}s."
// He drank some juice made of apples. // {} arata unde se incheie
numele variabilei

?>
```

# Variabile tip string " "

- sintaxa **complexa** pentru interpretarea variabilelor in interiorul sirurilor { }

```
<?php
$juices = array(array("apple", "orange"), "koolaid1" => "purple");
class people {
    public $name = "John Smith";
}

$obj->values[3] = new people();
echo "$obj->values[3]->name drank some $juices[0][1] juice.";
// drank some juice.
echo "{$obj->values[3]->name} drank some {$juices[0][1]} juice.";
// John Smith drank some apple juice.
?>
```

# Variabile globale

# Variabile globale

- Variabile globale (predefinite)
  - accesibile script-urilor PHP prin conlucrarea cu server-ul
  - Exemple:
    - `$_SERVER` — Server and execution environment information
    - `$_GET` — HTTP GET variables
    - `$_POST` — HTTP POST variables
    - `$_FILES` — HTTP File Upload variables
    - `$_REQUEST` — HTTP Request variables
    - `$_SESSION` — Session variables
    - `$_ENV` — Environment variables
    - `$_COOKIE` — HTTP Cookies

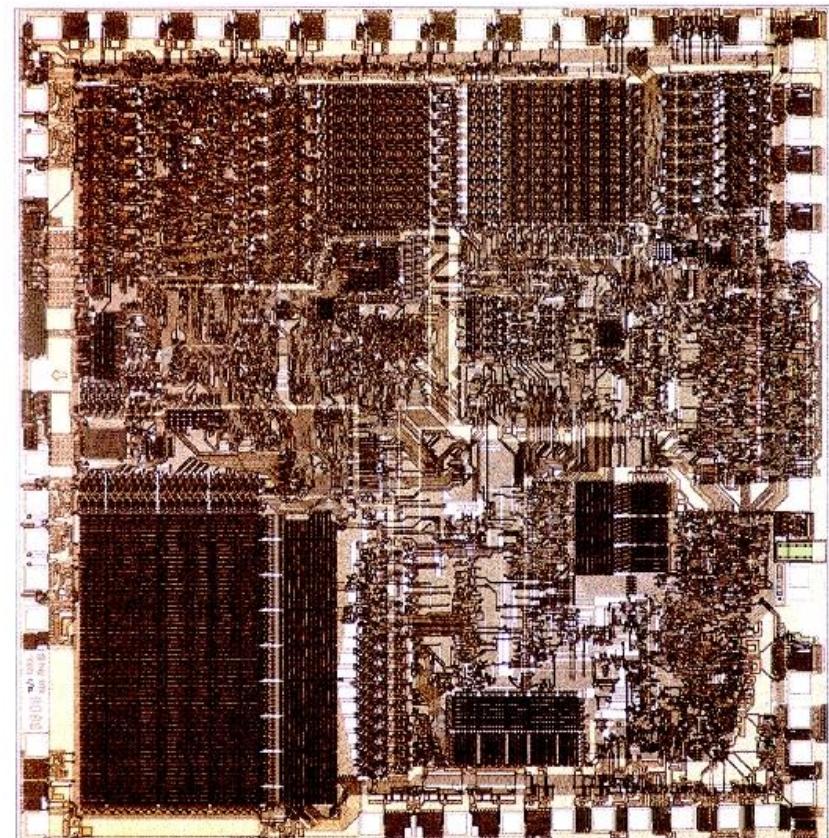
# Interactiunea cu utilizatorul

- Datele introduse de utilizator in forme se regasesc (in functie de metoda aleasa pentru forma) in una din variabilele:
  - `$_POST` – method="post"
  - `$_GET` – method="get"
  - `$_REQUEST` – ambele metode
- variabilele sunt **matrici** cu **cheia** data de atributul **name** din forma HTML
  - `<input type="text" name="carti_cant" size="3" maxlength="3" />`
  - `$_POST['carti_cant']` contine valoarea introdusa

# **Structuri repetitive – tablouri**

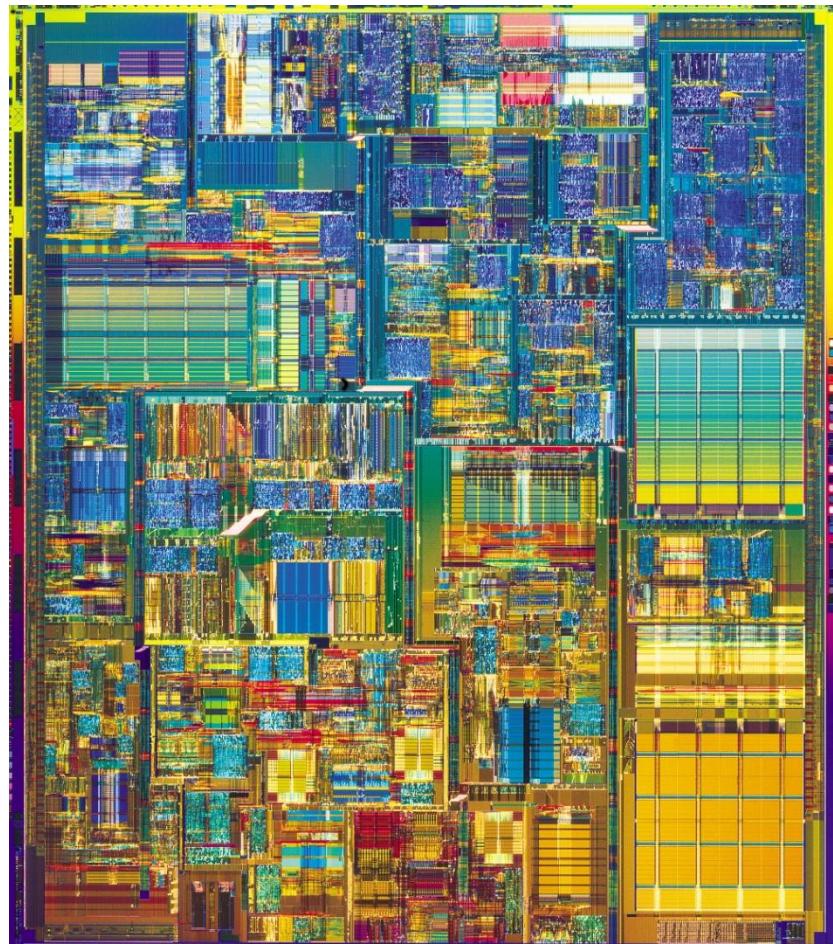
# Impresionant?

- Intel® 8086
- 29.000 tranzistoare pe CPU
- 1978
- 1 MB date
- 4.7 MHz



# Impresionant?

- Intel® Itanium® processors (Tukwila)
- 2009
- 2 miliarde tranzistoare pe CPU
- 16 EB date (16 G GB)
- > 3 GHz



# Concepte

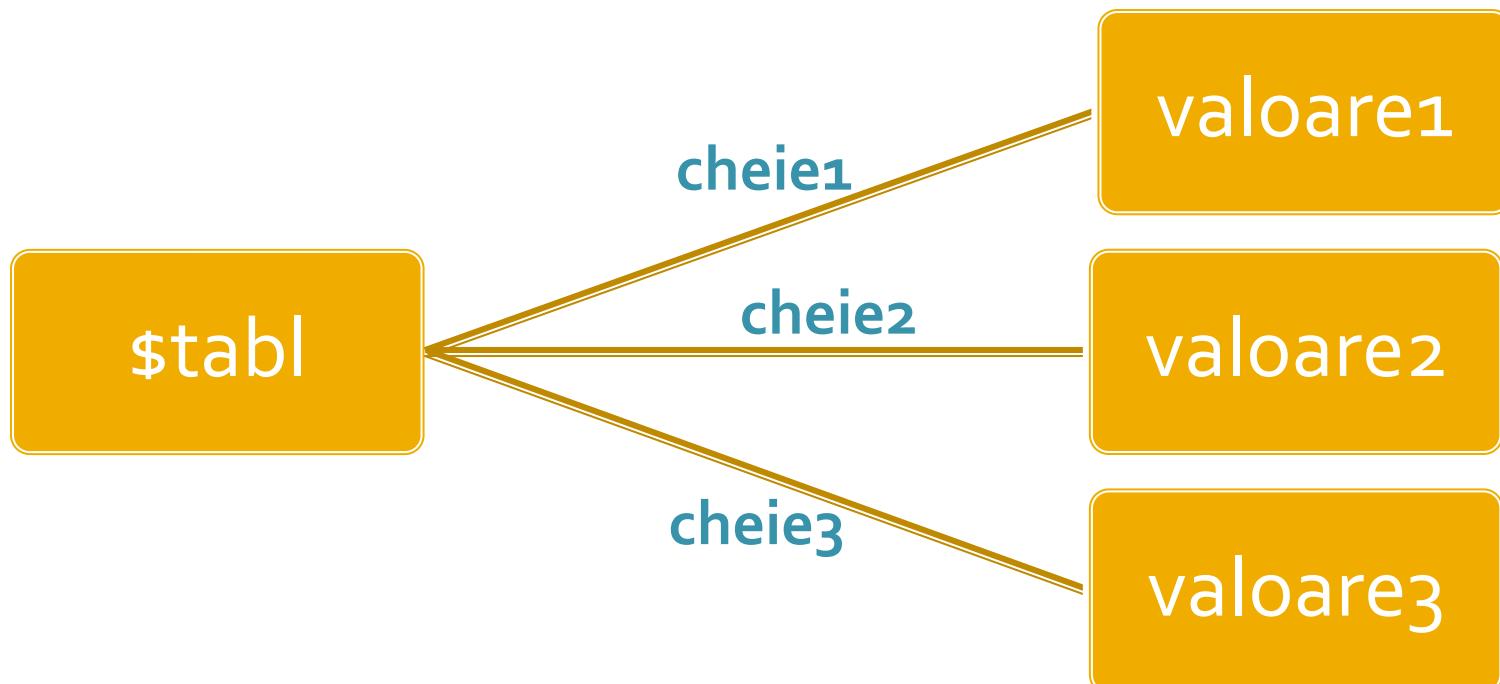
- Efectuare foarte rapida a unui numar **mic** de instructiuni, de **complexitate redusa**, repeta de un numar foarte mare de ori
- Programare: coborarea rationamentului la nivelul de **complexitate redusa**, cu obtinerea performantei prin structuri repetitive simple efectuate rapid.
- Operatii repetitive / date repetitive

# Tablouri in PHP

- tabloul este tipul de variabila care asociaza **valori** unor **chei**
- spre deosebire de C, Basic, **cheile nu sunt** obligatoriu numere **intregi**, pot fi si **siruri**
- implicit cheile sunt intregi succesivi (pentru fiecare element adaugat) si primul element este 0.
- definirea unei perechi cheie / valoare
  - cheie => valoare
- definirea unui tablou
  - \$matr = array("definirea perechilor chei/valori")
  - pereche: cheie => valoare, ...

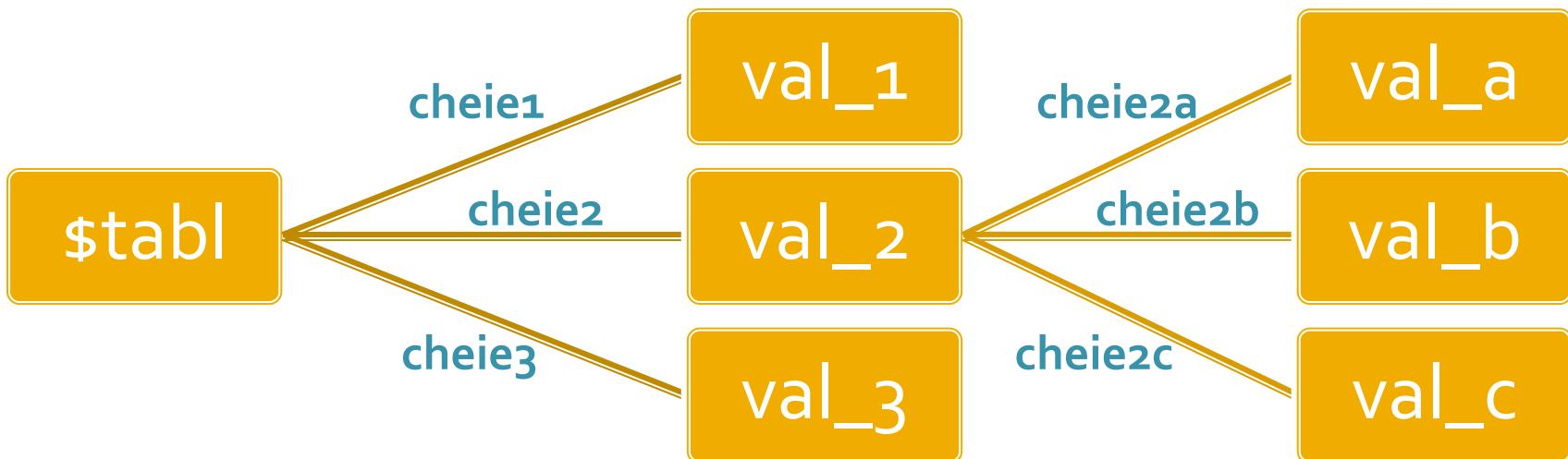
# Tablou = Arbore

- \$tabl = array(cheie1 => valoare1, cheie2 => valoare2, cheie3 => valoare3)



# Tablou = Arbore

- În particular, una sau mai multe dintre din valori poate fi la randul ei tablou, ducând la **ramificarea** arborelui
- `$tabl = array(cheie1 => val_1, cheie2 => array(cheie2a => val_a, cheie2b => val_b, cheie2c => val_c), cheie3 => val_3)`



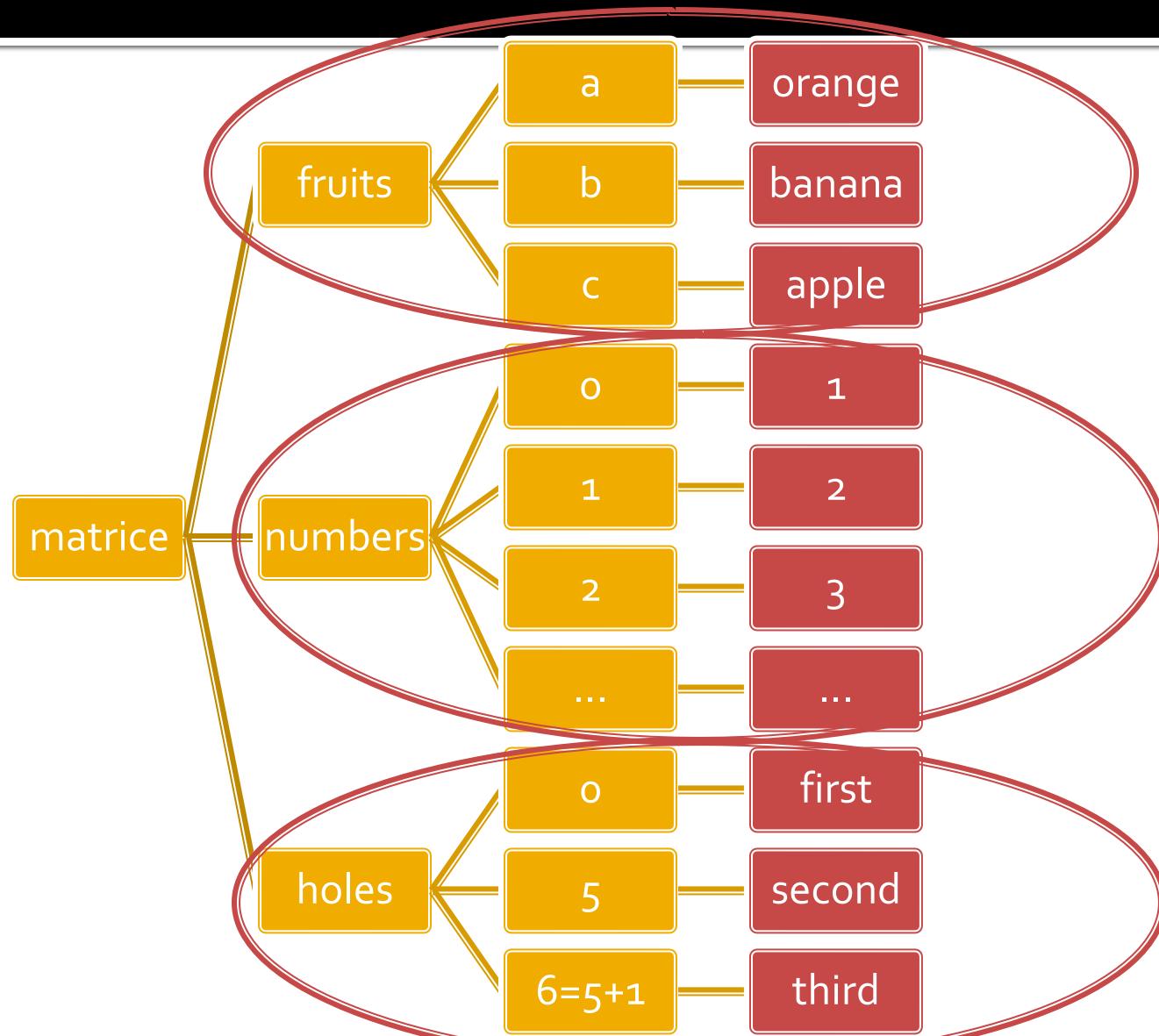
# Tablouri in PHP

```
$matr = array(1, 2, 3, 4, 5);  
  
$matr[0]=1  
$matr[1]=2  
$matr[2]=3  
$matr[3]=4  
$matr[4]=5
```

```
$matr = array('a' => 1, 'b' => 2, 3, 4, 5);  
  
$matr['a']=1  
$matr['b']=2  
$matr[0]=3  
$matr[1]=4  
$matr[2]=5
```

```
$matrice= array (  
    "fruits" => array("a" => "orange", "b" => "banana", "c" => "apple"),  
    "numbers" => array(1, 2, 3, 4, 5, 6),  
    "holes" => array("first", 5 => "second", "third")  
);
```

# Tablou = arbore



# Afisarea tablourilor

```
echo "<pre>";
print_r ($matr);
echo "</pre>";
```

```
$matr= array (
"fruits" =>
array("a" => "orange", "b" => "banana", "c" => "apple",
"ultim"),
"numbers" =>
array(1, 2, 3, 4, 5, 6),
"holes" =>
array("first", 5 => "second", "third")
);
echo $matr;
echo "<pre>";
print_r ($matr);
echo "</pre>";
```

```
Array
(
    [fruits] => Array
    (
        [a] => orange
        [b] => banana
        [c] => apple
        [0] => ultim
    )
    [numbers] => Array
    (
        [0] => 1
        [1] => 2
        [2] => 3
        [3] => 4
        [4] => 5
        [5] => 6
    )
    [holes] => Array
    (
        [0] => first
        [5] => second
        [6] => third
    )
)
```

# Chei

- Chei numerice
  - implicite
  - similar cu celelalte limbaje de programare
  - dificil de utilizat (trebuie retinuta valoarea logica a unei anumite chei numerice)
- Chei sir
  - claritate mai mare
  - eficiență numerică mai mică
  - tablourile au un index numeric intern, implicit ascuns, accesibil prin funcții :  
**index => cheie => valoare**

# Elemente de control

- **for** – util daca la definirea tablourilor sunt folosite cheile numerice implice (numere intregi)
- **do ... while** si **while** se pot folosi impreuna cu functii specifice caracteristice tablourilor next(), prev(), end(), reset(), current(), each()
- **foreach** - elementul de control al iteratiilor cel mai potrivit pentru chei alfanumerice

# Elemente de control – foreach

- **foreach (array\_expression as \$key => \$value)  
statement**
- **foreach (array\_expression as \$value)  
statement**
- iterarea prin fiecare element al tabloului
- la fiecare element variabila declarata in instructiune variabila locala **\$key** ofera acces la cheia curenta iar variabila locala **\$value** ofera acces la valoarea asociata
- foreach() lucreaza cu o **copie** a tabloului deci tabloul original nu va fi modificat prin schimbarea continutului variabilelor **\$key** si **\$value**

# Elemente de control – foreach

```
$matr = array (
    "fruits" => array("a" => "orange", "b" => "banana", "c" => "apple", "ultim"),
    "numbers" => "in loc de numere",
    "holes" => "in loc de ce era"
);
foreach ($matr as $cheie => $continut)
    echo "matr[".$cheie."]=".$continut."<br />";
```

```
matr[fruits]=Array
matr[numbers]=in loc de numere
matr[holes]=in loc de ce era
```

# Tablouri – functii utile

- current (\$matr) – returneaza elementul indicat de indicele intern al tabloului ( $\sim v[i]$ )
- next (\$matr) – incrementeaza indicele intern si returneaza valoarea stocata acolo ( $\sim v[+ + i]$ )
- prev (\$matr) – decrementeaza indicele intern si returneaza valoarea stocata acolo ( $\sim v[--i]$ )
- end(\$matr) – muta indicele intern la ultimul element si returneaza valoarea stocata acolo ( $\sim i=N-1;v[i]$ )
- reset(\$matr) – muta indicele intern la primul element si returneaza valoarea stocata acolo ( $\sim i=0;v[i]$ )

# Tablouri – functii utile

- sort(\$matr) – ordoneaza in ordine crescatoare a **valorilor** un tablou, cheile sunt sterse si recreate
  - \$fruits = array("lemon", "orange", "banana", "apple");  
sort(\$fruits);
  - fruits[0] = apple, fruits[1] = banana, fruits[2] = lemon, fruits[3] = orange
- rsort(\$matr) – similar, descrescator

# Tablouri – functii utile

- asort(\$matr) ordoneaza in ordine crescatoare a **valorilor** un tablou, cheile sunt pastrate, inclusiv asocierea cheie => valoare
  - \$fruits = array("d" => "lemon", "a" => "orange", "b" => "banana", "c" => "apple");  
asort(\$fruits);
  - c = apple, b = banana, d = lemon, a = orange
- arsort(\$matr) – similar, descrescator

# Tablouri – functii utile

- `ksort($matr)` ordoneaza in ordine crescatoare a **cheilor** un tablou, cheile sunt pastrate, inclusiv asocierea cheie => valoare
  - `$fruits = array("d" => "lemon", "a" => "orange", "b" => "banana", "c" => "apple");  
ksort($fruits);`
  - a = orange, b = banana, c = apple , d = lemon
- `krsort($matr)` – similar, descrescator

# Laborator 3

# Laborator L3

- Sa se creeze un magazin simplu virtual care:
  - sa prezinte utilizatorului o lista de produse si preturi (constanta – maxim 5 produse)
  - sa preia de la acesta numarul de produse dorit
  - sa calculeze suma totala
  - sa adauge TVA 19%
  - sa prezinte un raport care sa contine:
    - total de plata
    - ora comenzii

# Laborator L3 - continuare

- se creaza macar 3 pagini:
  - lista produse
  - formular comanda
  - rezultat
- forma paginilor:
  - tabel/CSS
- metoda
  - post
  - get

culoare	<b>IMAGINE</b>	culoare
	<b>Continut</b> (cu alta culoare fundal)	

# Laborator – L3 - rezultat

## Magazin online Firma X SRL

### Lista Produse

Nr.	Produs	Pret
1	Carti	100
2	Caiete	50
3	Penare	150
4	Stilouri	125
5	Creioane	25
<a href="#">Comanda</a>		

## Magazin online Firma X SRL

### Realizati comanda

Nr.	Produs	Pret	Cantitate
1	Carti	100	1
2	Caiete	50	2
3	Penare	150	1
4	Stilouri	125	0
5	Creioane	25	0

[Trimite](#)

## Magazin online Firma X SRL

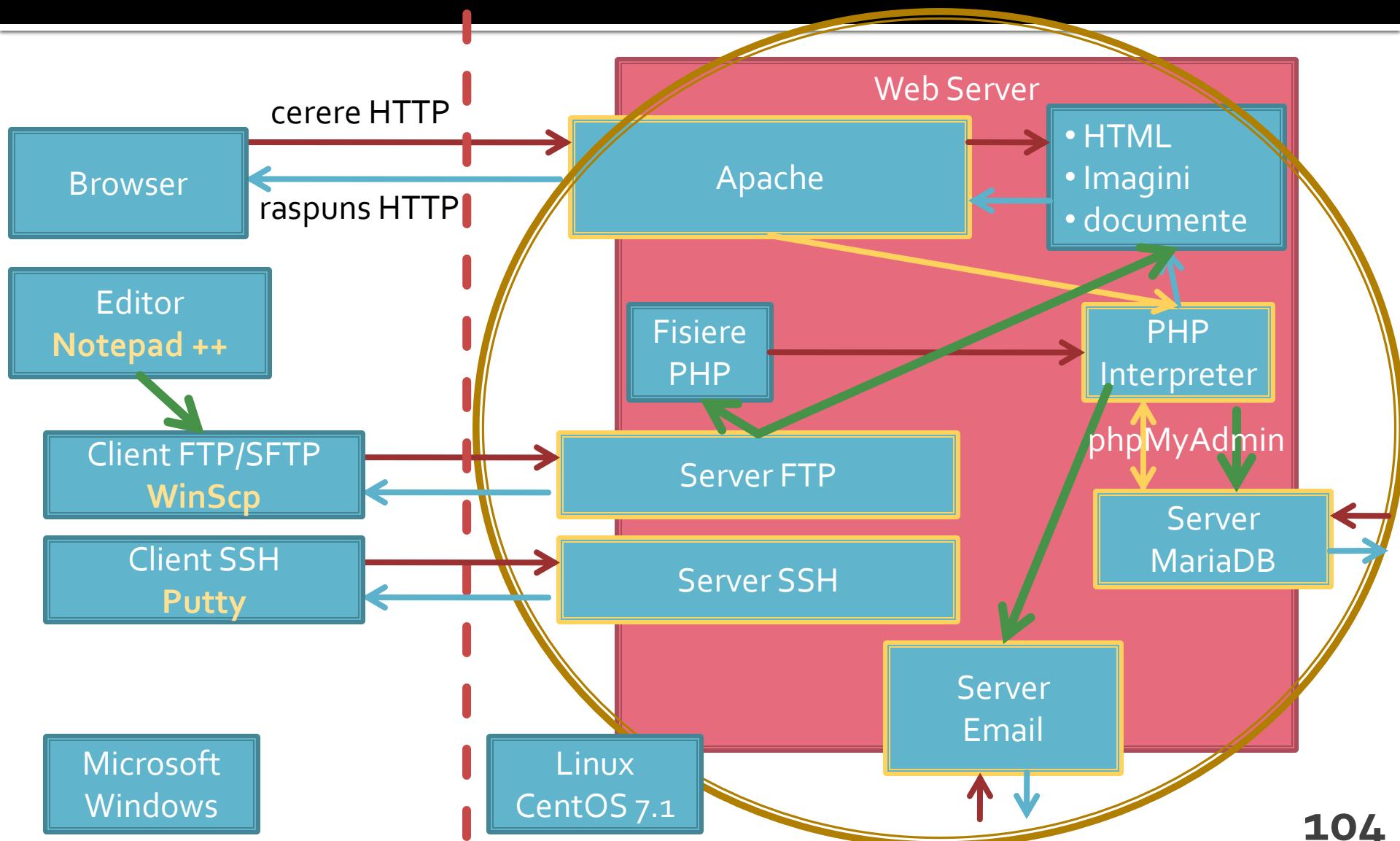
### Rezultate comanda

Pret total (fara TVA): 350

Pret total (cu TVA): 416.5

Comanda receptionata la data: 17/03/2010 ora 08:24

# Utilizare LAMP



# Utilizare LAMP

**Magazin online Firma X SRL**

**Lista Produse**

Nr.	Produs	Pret
1	Carti	100
2	Caiete	50
3	Penare	150
4	Stilouri	125
5	Creioane	25

[Comanda](#)

**Magazin online Firma X SRL**

**Realizati comanda**

Nr. Produs	Pret	Cantitate
1 Carti	100	<input type="text" value="1"/>
2 Caiete	50	<input type="text" value="2"/>
3 Penare	150	<input type="text" value="1"/>
4 Stilouri	125	<input type="text" value="0"/>
5 Creioane	25	<input type="text" value="0"/>

[Trimite](#)

**Magazin online Firma X SRL**

**Rezultate comanda**

Pret total (fara TVA): 350

Pret total (cu TVA): 416.5

Comanda receptionata la data: 17/03/2010 ora 08:24

<input name="x" ..

\$\_POST['x']

\$\_GET['x']

Web Server

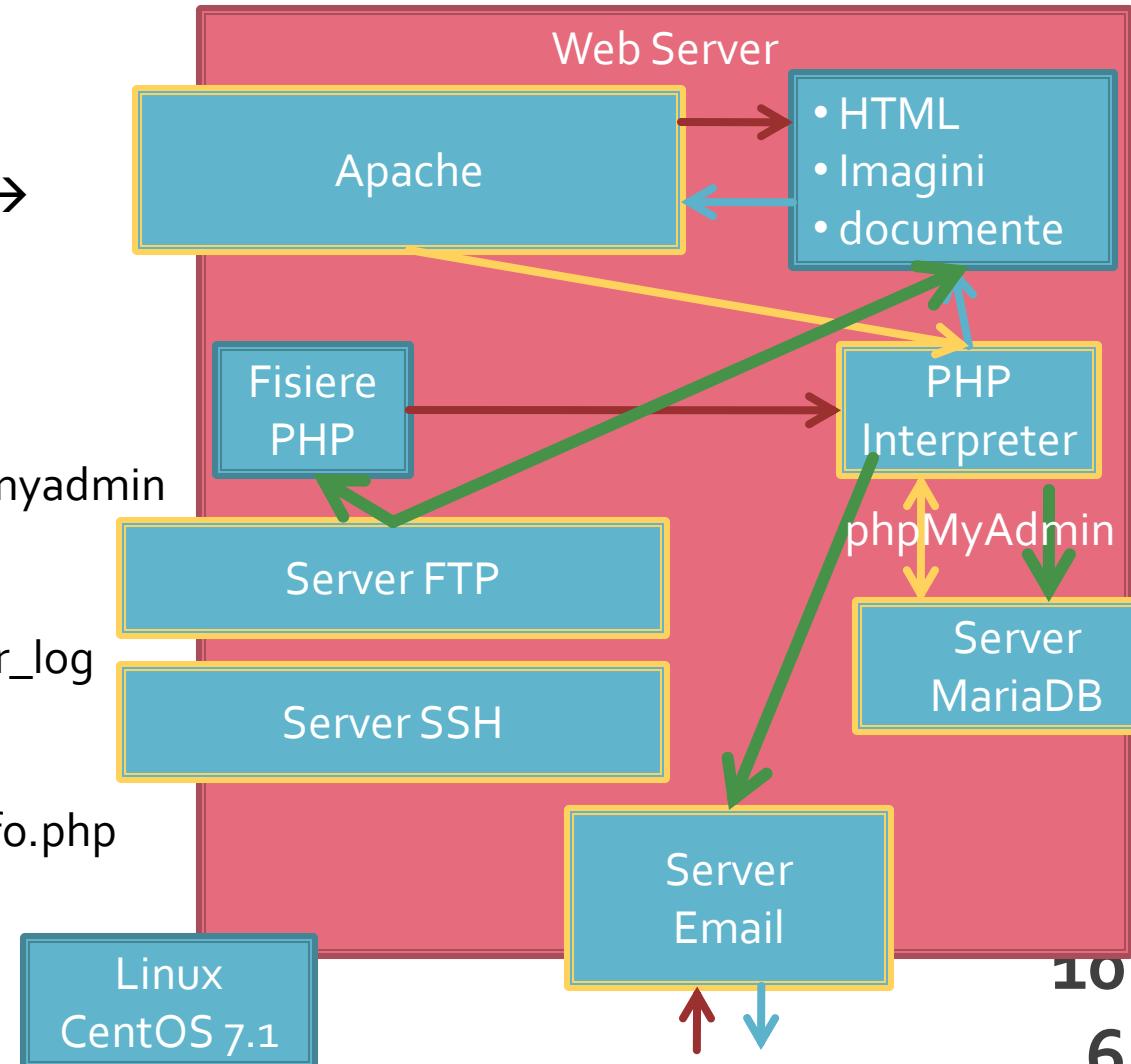
Apache

Server FTP

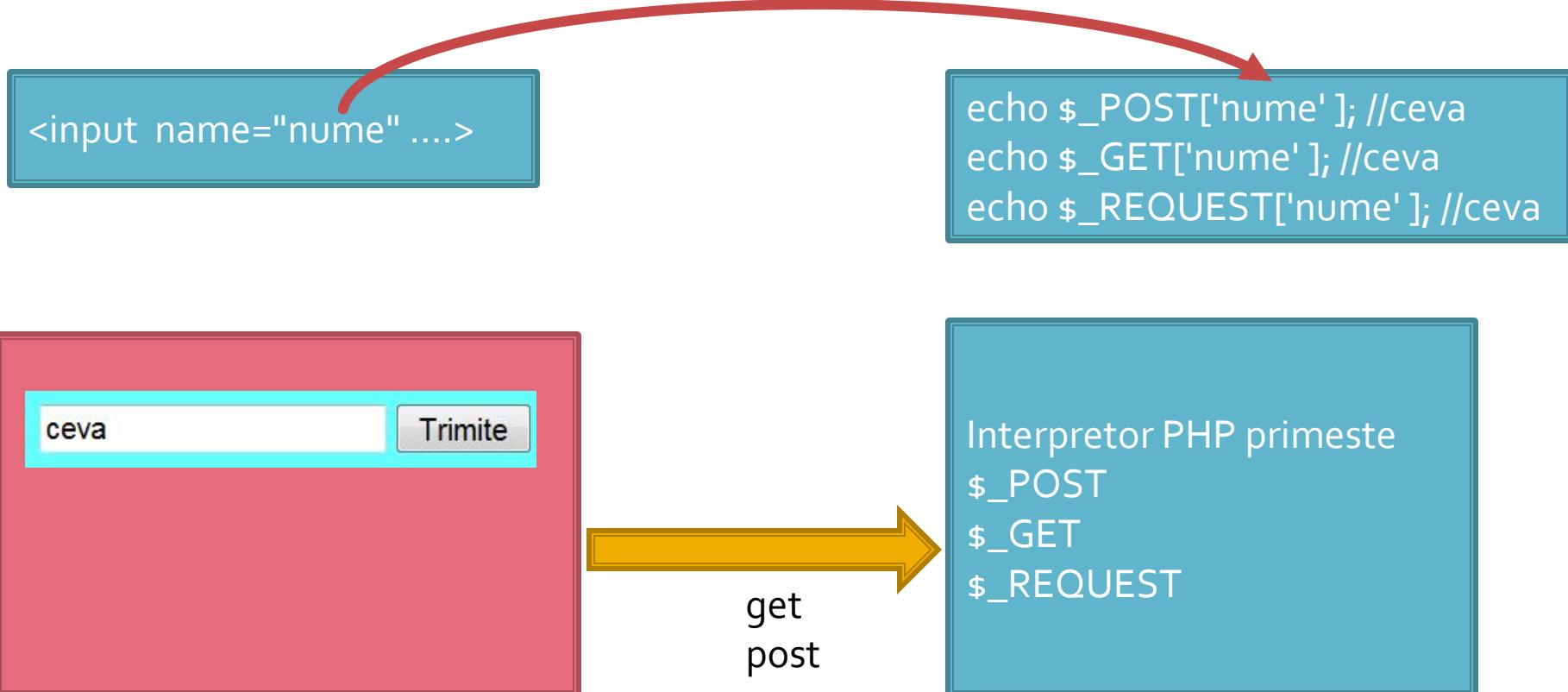
Server SSH

# Utilizare LAMP

1. login → root:masterrc
2. ifconfig → 192.168.30.5
3. putty.exe → 192.168.30.5 → SSH → root:masterrc (remote login)
4. [alte comenzi linux dorite]
5. FTP → Winscp → SFTP → student:masterrc@192.168.30.5
6. MySQL → http://192.168.30.5/phpmyadmin → root:masterrc
7. Apache Error Log →
  - 7a. putty → nano /var/log/httpd/error\_log
  - 7b. http://192.168.30.5/logfile.php (nonstandard)
8. PHP info → http://192.168.30.5/info.php



# Client / Server



# Depanare

```
echo "<pre>";  
print_r($_POST);  
echo "</pre>";
```

```
<p>temp <?php echo  
"a=";echo $a; ?> </p>
```

# Contact

- Laboratorul de microunde si optoelectronica
- <http://rf-opto.etti.tuiasi.ro>
- [rdamian@etti.tuiasi.ro](mailto:rdamian@etti.tuiasi.ro)